

2026-07-14

1. Anthropic、Fable 5 のアクセスを 7/19 まで再延長
2. Fable 5 のコストが現実問題に
3. Supabase 「State of Startups 2026」

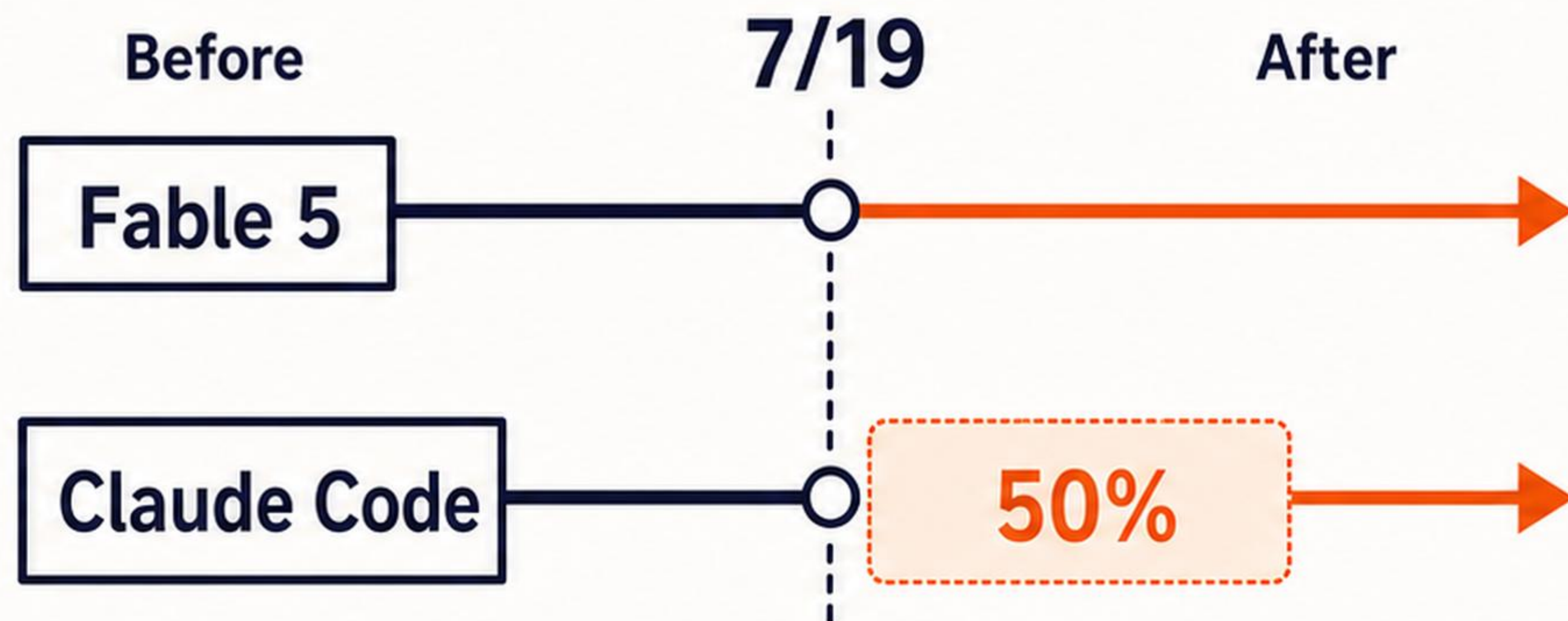
8トピック

Anthropic、Fable 5 のアクセスを 7/19 まで再延長

Claude Code の週次上限50%増も継続

Anthropic 公式が、全有料プランでの Claude Fable 5 アクセスを 7月19日まで延長すると発表した。

- 対象は全有料プラン。Fable 5 アクセスの期限が 7月19日まで延長
- Claude Code の週次レート上限50%増も 7/19 まで継続
- 続報ポストで「週次上限の最大50%までを Fable 5 に充当でき、超過後は usage credits 購入か別モデル切替で継続」と補足



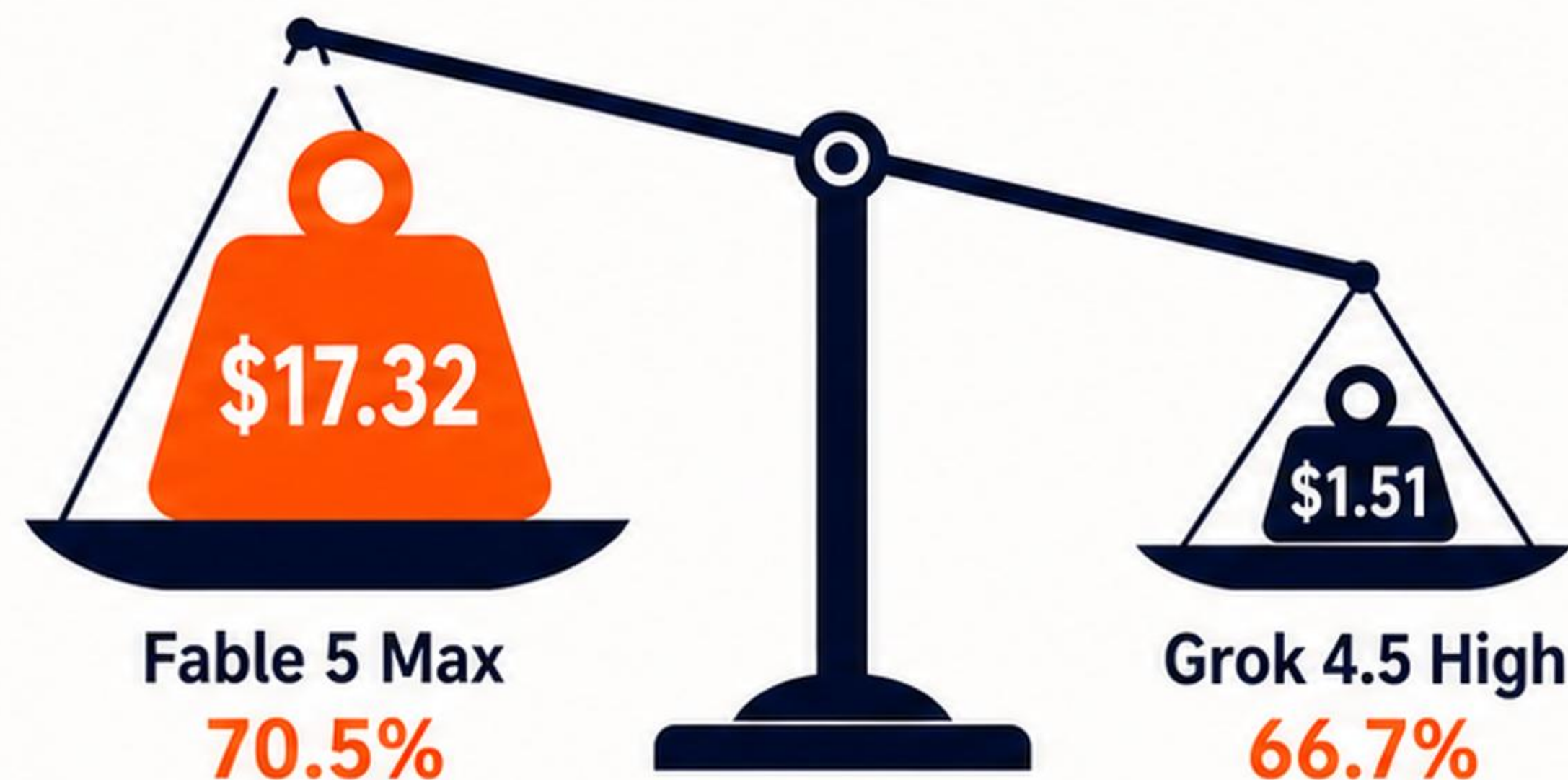
「7/19 までは Fable 5 と上限50%増が使える」という実務的な期限情報。

Fable 5 のコストが現実問題に

Cursor 実測「\$17.32/タスク」、Grok 4.5 は「\$1.51」

Cursor が公開したエージェント評価で、Fable 5 Max は正答率 70.5% で 1タスクあたり \$17.32、Grok 4.5 High は 66.7% で \$1.51 という実測値が示された。

- Fable 5 Max: 正答率 70.5% / \$17.32 per task (Cursor のエージェント評価)
- Grok 4.5 High: 正答率 66.7% / \$1.51 per task。性能差4ptに対しコストは約11倍
- 日に千タスク回すエージェントなら \$17,000 vs \$1,500 の差になる計算



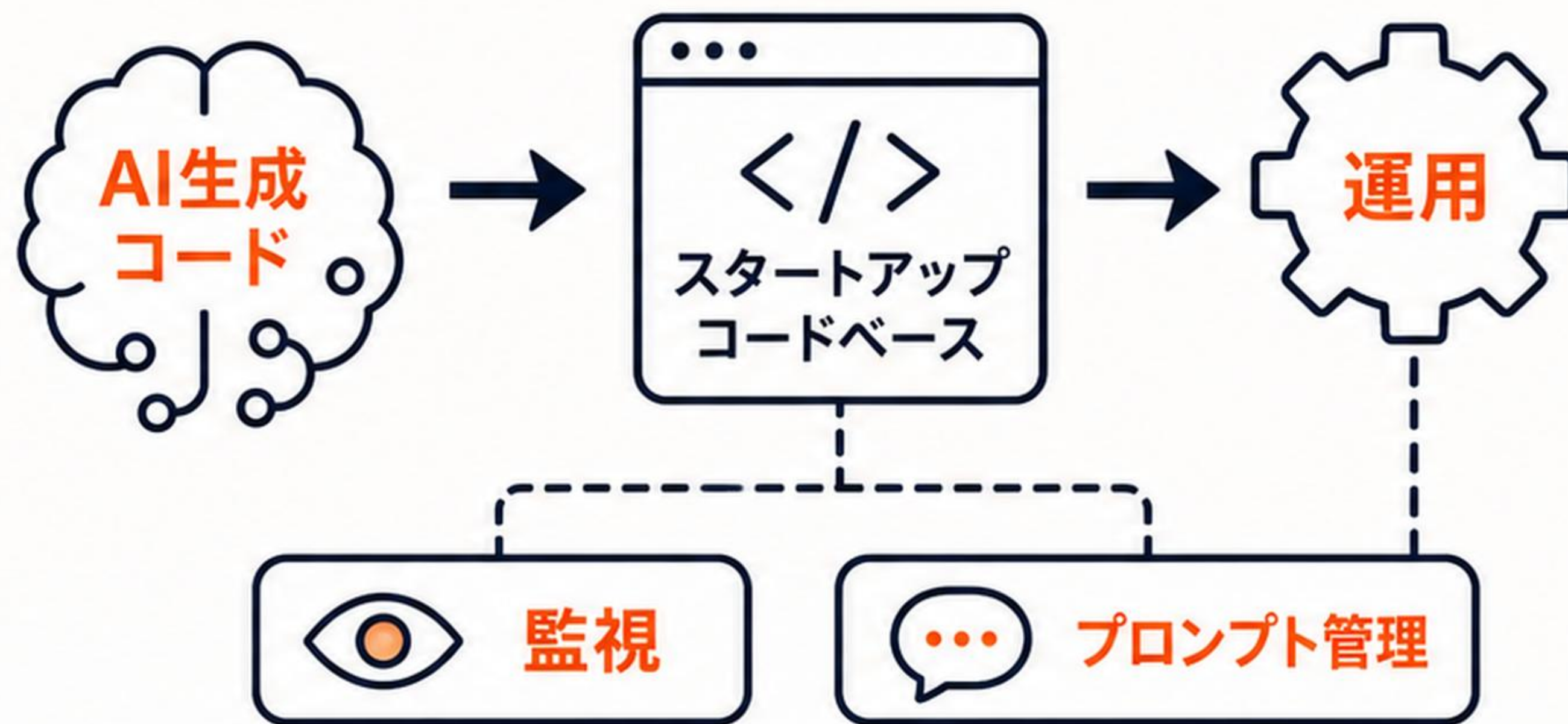
「一番賢いモデルを常用する」設計が、エージェントを回した瞬間に破綻するという実データ。

Supabase「State of Startups 2026」

Claude Code が必携に、Cursor は19%減、AI生成コードが主流化

Supabase がスタートアップ開発者 2,000人に実施した年次調査。

- Claude 有料契約 28%→59% と倍増し OpenAI(39%) を逆転。モデル採用率は Anthropic 64% vs OpenAI 52%
- Claude Code が必携ツール化する一方、Cursor は 19% 減
- 61% のスタートアップでコードベースの過半が AI 生成。40% は 75% 超



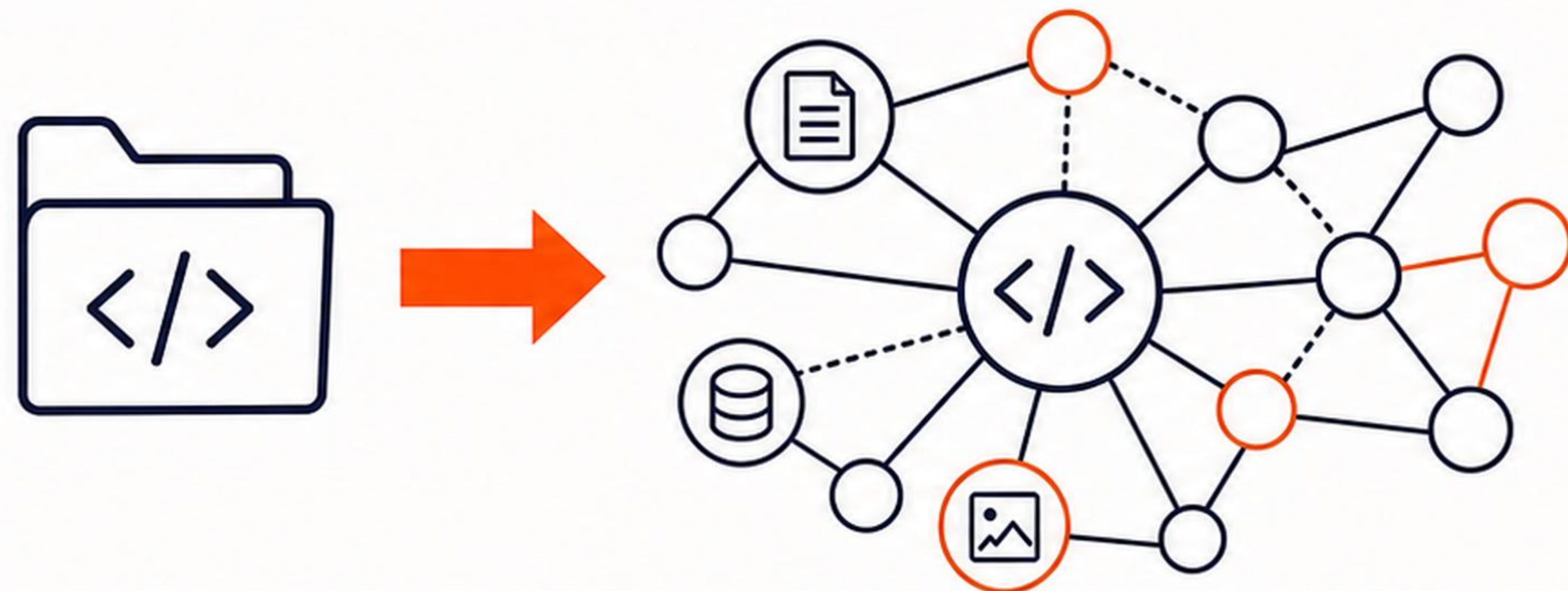
「AI を大量に使う＝儲かる」ではないという冷たい事実と、監視・プロンプト管理という運用インフラがごっそり空いているという事実。

Graphify

コードベースを「クエリできる知識グラフ」に変える OSS スキル

AI コーディングで本当に難しいのは「コードを書くこと」ではなく、
巨大プロジェクトの「どこが、なぜ、繋がっているか」を正しく把握することだ、という問題意識から生まれた OSS。

- 1コマンドで任意のフォルダを「クエリできる知識グラフ」に変換
- コード・SQL・ドキュメント・画像を横断して関係性を辿れる
- Claude Code / Cursor / Codex / OpenCode / Gemini CLI などから使えるスキルとして提供



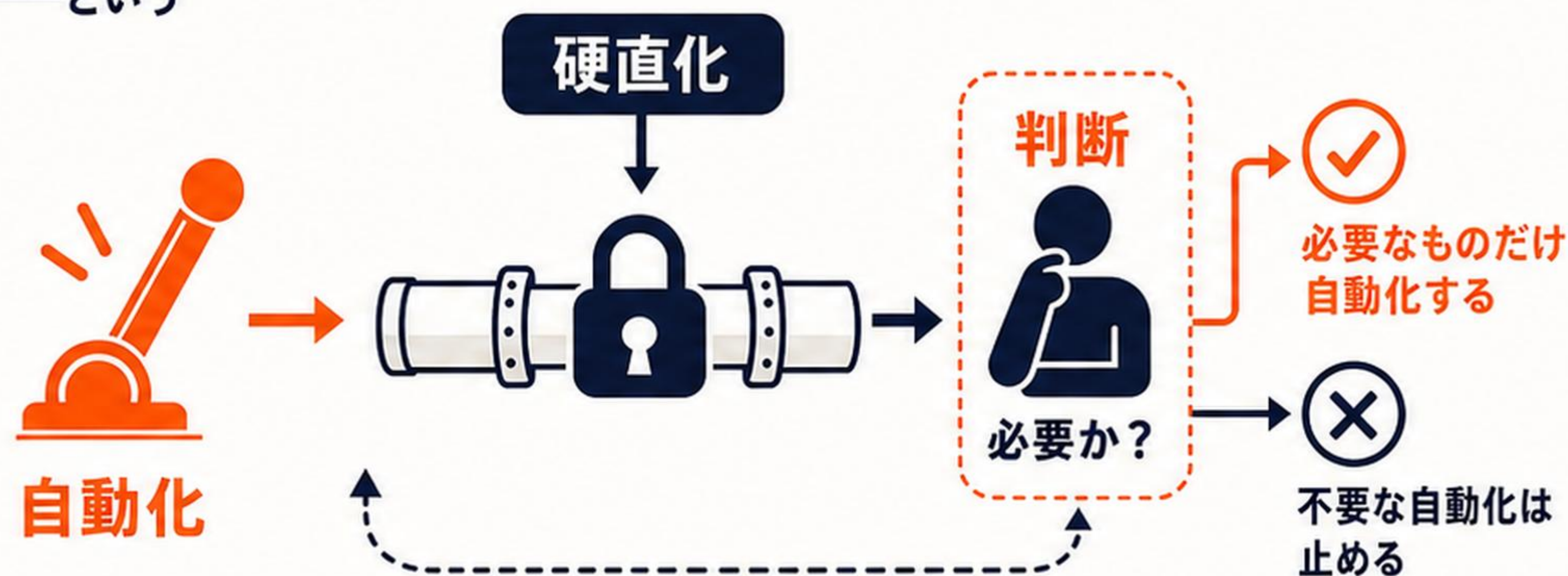
大規模コードベースでエージェントが迷子になる問題への直球の解。

Kenn Ejima「自動化しない判断こそが大事」

Vibe Coding 時代の万能感への警鐘

Claude や Codex で何でも自動化できるようになった結果、「万能感」を覚えて必要以上に作り込み、自己満足に陥る人が増えている——というエンジニア Kenn Ejima 氏の指摘。

- 自動化は硬直化とセット。世の中は変化し続けるので、変化する部分を固定化するとズレが広がるばかりになる
- イーロン・マスクの5ステップ: ① 本当に必要か ② スコープを小さくできないか ③ 単純化できないか...
- 「これを逆順でやってる人は多い。イーロン自身でさえかつてはそうだった」



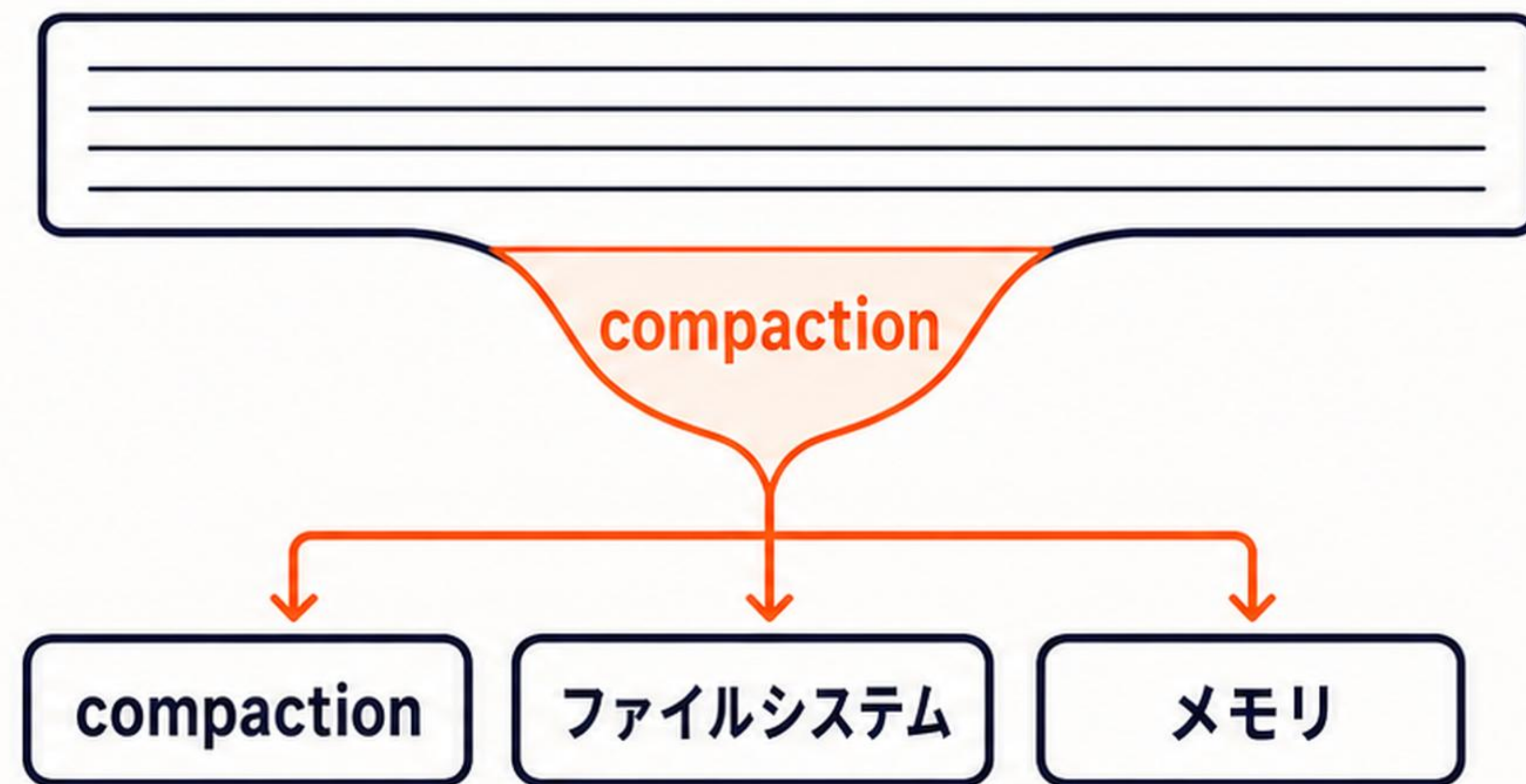
AIで「作れてしまう」ようになると、作る必要のないものまで作り、しかもそれを成果だと錯覚する。

LangChain 創業者「コンテキスト窓は広がったが、無限ではない」

compaction が長期エージェントの肝

LangChain 創業者 Harrison Chase が40分のインタビューで、「コンテキスト窓は大きくなったが、それでも無限ではない。」

- 「コンテキスト窓は大きくなったが無限ではない。どこかで必ず compaction 要る」
- 「コンテキストエンジニアリングという言葉は、我々が LangChain でその名前を知らないままずっとやってきたことそのものだ」
- 長期horizon エージェントの設計は compaction + ファイルシステム + メモリの3点セット



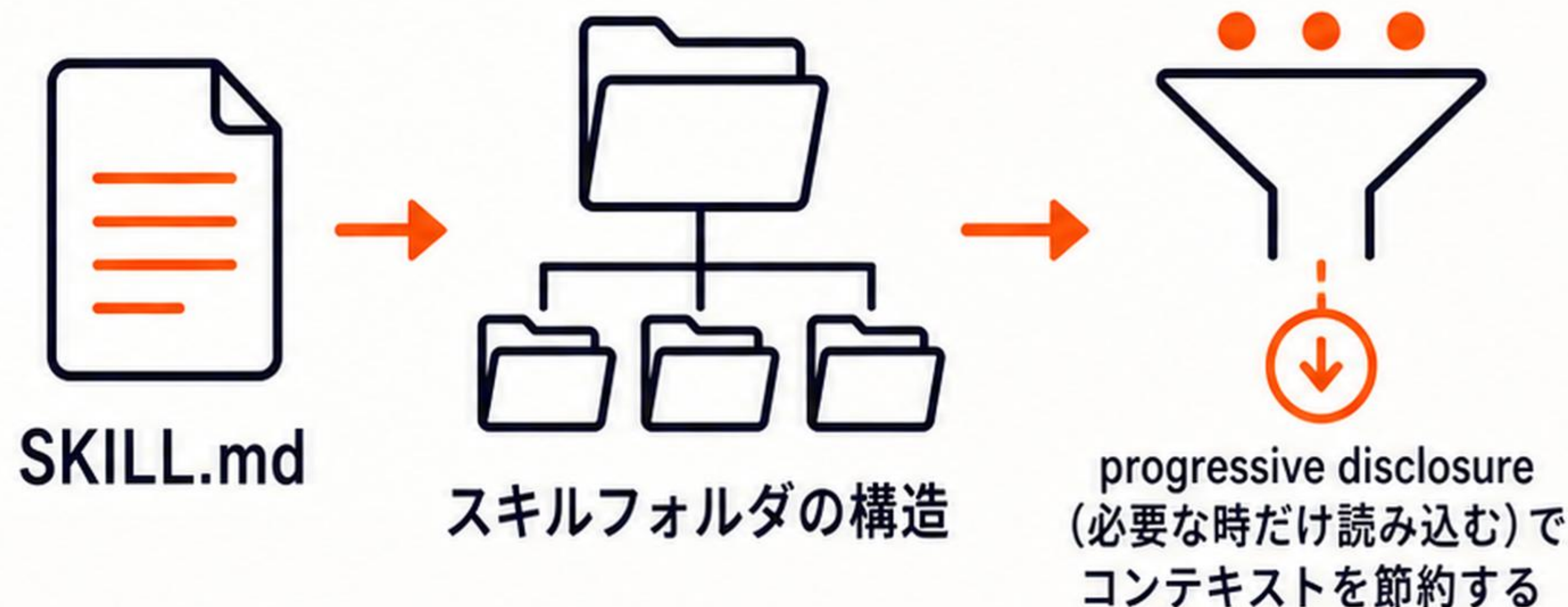
コンテキストがコストの主因（今日の Fable 5 コスト問題）である以上、compaction は品質の話であると同時に経済の話でもある。

DeepLearning.AI × Anthropic「Agent Skills」無料講座

Skill の設計を体系的に学べる

DeepLearning.AI が Anthropic と共同制作した2時間19分・全10レッスンの無料講座。

- 2時間19分・全10レッスン・無料。Anthropic との共同制作
- SKILL.md のフォーマットとスキルフォルダの構造を体系的に学べる
- progressive disclosure (必要な時だけ読み込む) でコンテキストを節約する仕組みを解説



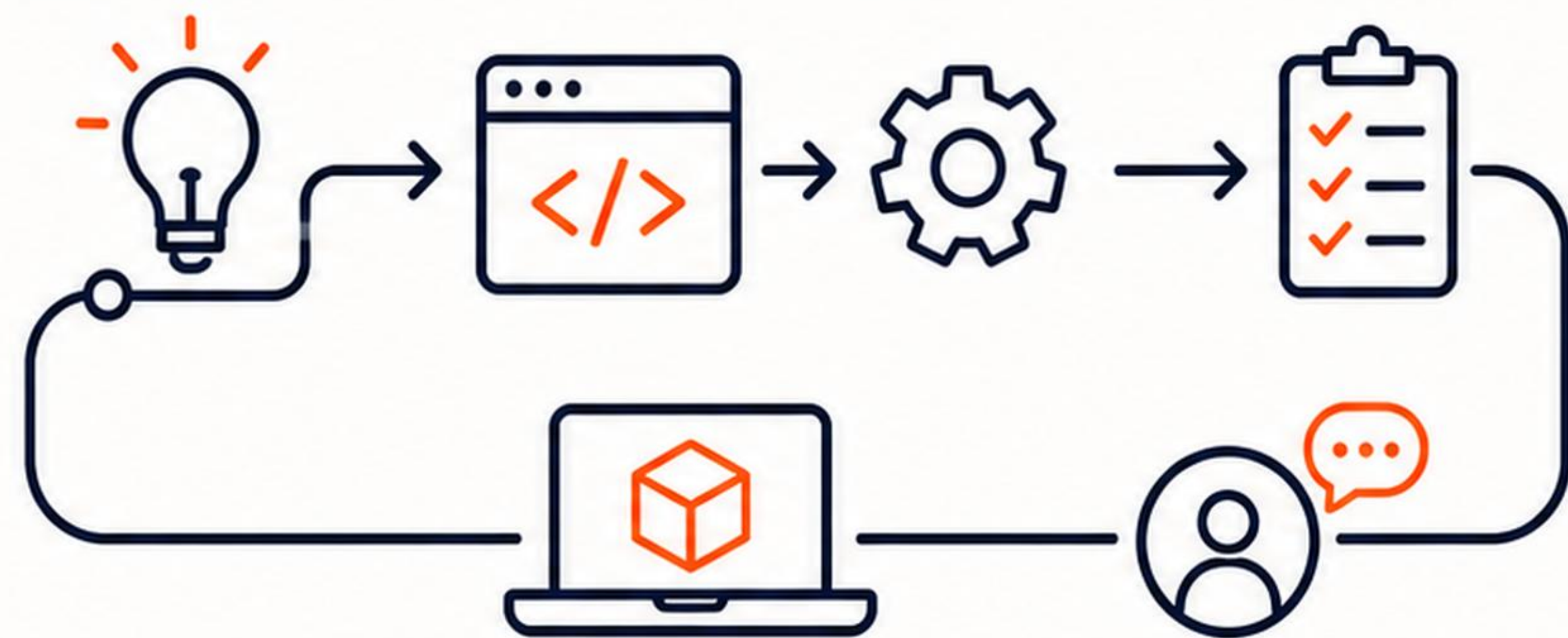
スキルは今いちばん費用対効果の高いエージェント強化手段で、公式が体系立てて教える教材は貴重。

OpenAI 「Build Week」開幕

Codex in ChatGPT と GPT-5.6 のハッカソン／ライブ配信

OpenAI が 7/13 の週を「Build Week」として開催中。

- 7/13 週を Build Week として開催。ハッカソン+ライブ配信
- 7/13 10am PT: ハッカソン概要と Codex・GPT-5.6 のデモ
- 7/14 11am PT: 「From idea to execution」－
実務的な Codex / GPT-5.6 ワークフローとライブサポート



Anthropic が Fable 5 のアクセス延長で開発者を困う一方、OpenAI はイベントとワークフロー教育で定着を狙う。

本日のトピック一覧

1. Anthropic、Fable 5 のアクセスを 7/19 まで再延長
2. Fable 5 のコストが現実問題に
3. Supabase 「State of Startups 2026」
4. Graphify
5. Kenn Ejima 「自動化しない判断こそが大事」
6. LangChain 創業者 「コンテキスト窓は広がったが、無限ではない」
7. DeepLearning.AI × Anthropic 「Agent Skills」 無料講座
8. OpenAI 「Build Week」 開幕