

2026-07-15

1. Claude Artifacts が「公開共有」と「マルチプレイヤー編集」に対応
2. Anthropic 研究
3. 「トークンコストより機会コスト」

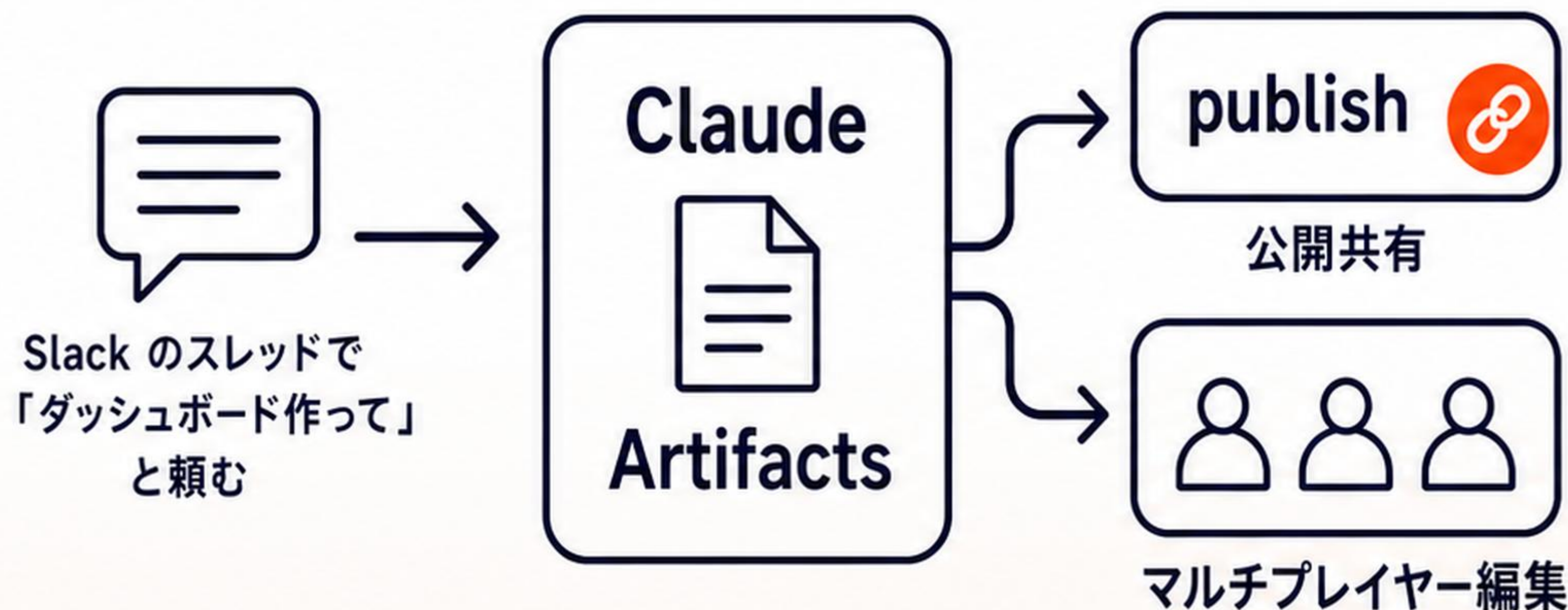
7トピック

Claude Artifacts が「公開共有」と「マルチプレイヤー編集」に対応

Claude Tag からも生成可能に

Anthropic が Claude の Artifacts に「公開共有」と「マルチプレイヤー編集」を追加した。

- 公開共有: publish するとリンクを持つ
誰でも閲覧・操作できる（アカウント不要）
- マルチプレイヤー編集: 複数人が同一
Artifact を同時編集。ファイルを投げ合う
往復が消える
- Claude Tag 連携: Slack のスレッドで
「ダッシュボード作って」と頼むと、
その場で動く社内向け Artifact が返る



Anthropic 研究

Claude の「価値観」はモデルと会話言語で変わる

Anthropic が Claude.ai の実会話 309,815 件（Sonnet 4.6 / Opus 4.6 / Opus 4.7 の3モデル × 上位20言語、組み合わせあたり約5,000会話）を分析し、Claude...

- 4つの価値軸：追従 vs 慎重 / 温かさ vs 厳密さ / 深さ vs 簡潔さ / 率直さ vs 実行志向
- Sonnet 4.6 は追従・温かさ・簡潔さ寄り。ユーモアを使い、ユーザーのアイデアを肯定する
- Opus 4.7 は慎重・厳密・深さ寄り。聞かれなくてもリスクを指摘し、成果物を率直に批評する

Sonnet 4.6

Opus 4.7

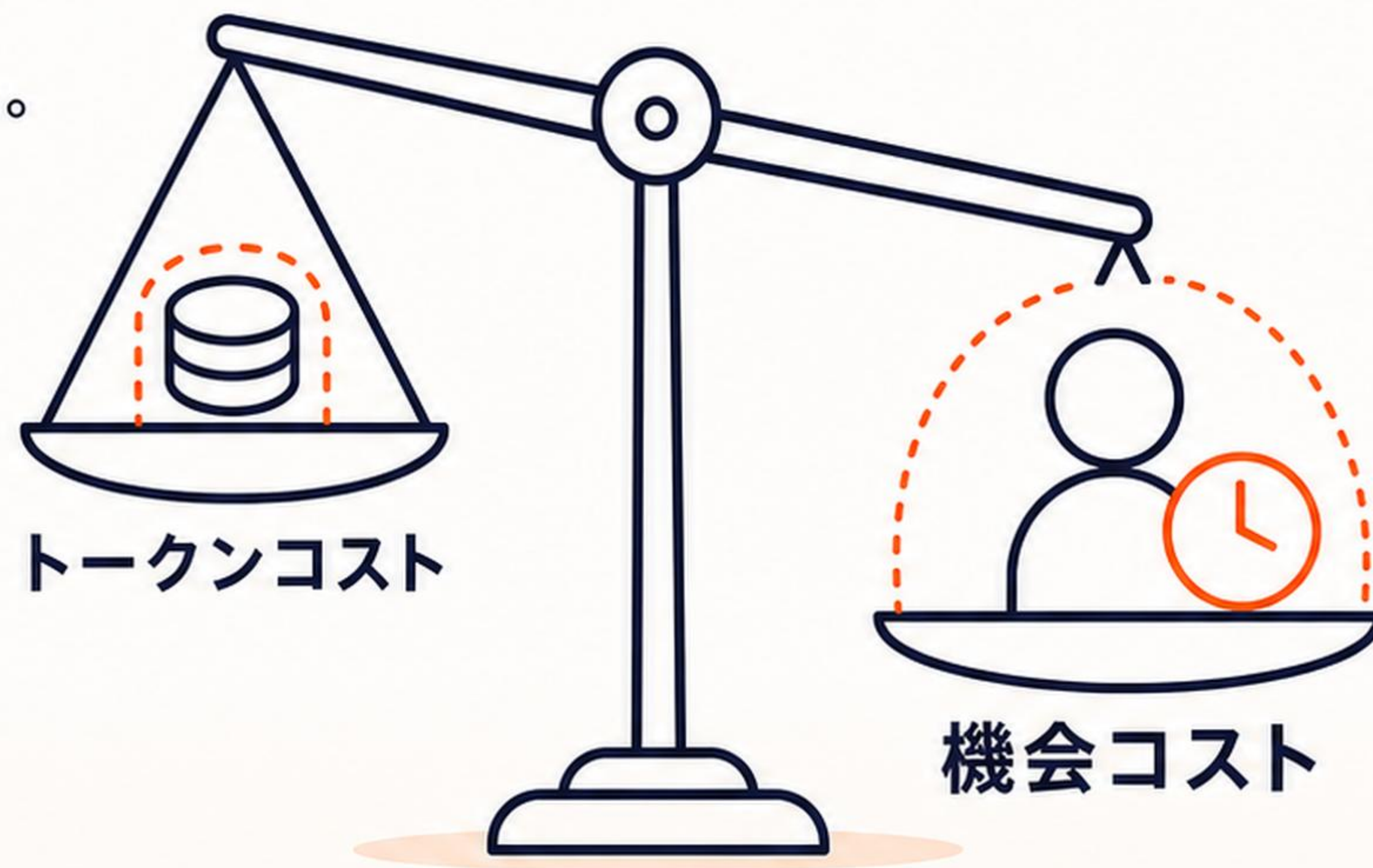


「トークンコストより機会コスト」

Kenn Ejima のモデル使い分けデフォルト

Kenn Ejima (@kenn) が自身の常用構成を「Fable 5 Low + Codex 5.6 Sol Light (Fast)」と公開した。

- 常用デフォルトは Fable 5 Low / Codex 5.6 Sol Light (Fast) — いずれも reasoning を絞った速い設定
- 論拠：「今の高知能モデルは推論トークンが少なくても、ミスする時の『型』には大差がない」
- 結論：トークンコストより機会コストのほうが大事。人間がボトルネックである以上、そちらが効く

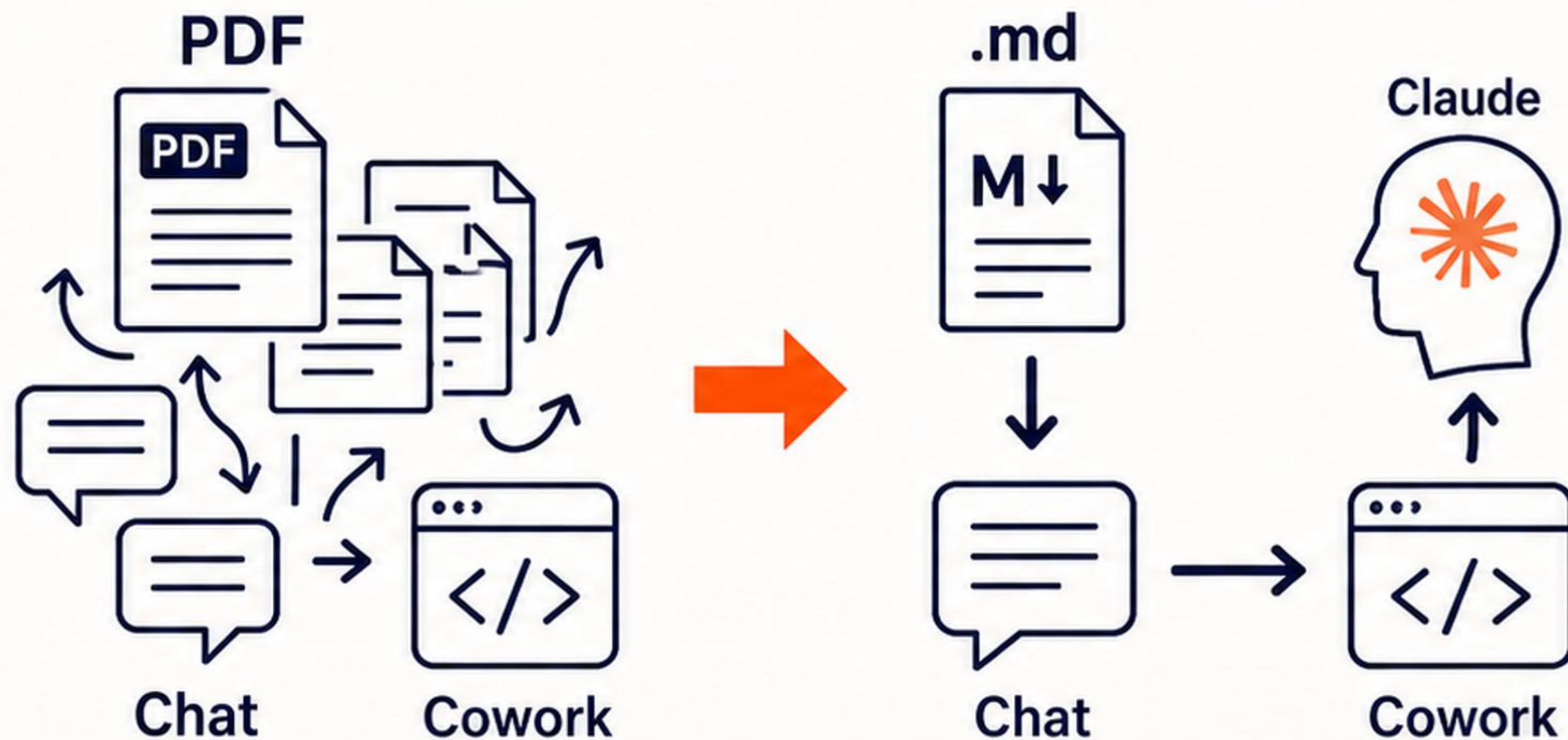


Claude の使用量を減らす21の実用ハック

上位プランに課金する前に「渡し方」を直す

Claude code研究ラボ (@claudecode84) が、Claude のトークン消費を減らす21の運用ハックを公開した。

- PDF をそのまま投げない → 必要な文章だけを .md にして渡す
- Cowork でいきなり作らない → Chat で構成を決めてから Cowork で実行する
- 長いプロンプトを書かない → 短く目的を伝えて、Claude 側に質問させる



ホンダ、AI を使いこなす社員に月最大15万円の手当

日本企業が AI 活用を人事考課に組み込む

日本経済新聞（2026-07-12 報道）によると、ホンダが AI を使いこなす社員に対し、基本給とは別に月額最大15万円の手当を支給する制度を始める。

- ホンダは基本給とは別枠で月額最大15万円の AI 手当を支給
- 面談・筆記を通じてスキルを3段階で認定する
- 支給対象は選抜された約1,000人、母集団は国内全社員 約4万5,000人（研究所含む）



AI×デザイン

ChatGPTで作った LP ビジュアルを .ai / .psd ベクターに同時変換

まと (@MatoToushi) が、ChatGPT で生成した LP のファーストビュー画像を、Illustrator 用のベクターデータ (.ai) と Photoshop 用データ (.psd) に「同時に」変換させる検証結果を公開した。

- 入力は ChatGPT で生成した LP ファーストビューのイメージ（あえてデザイン性の高いもので検証）
- 出力は Illustrator 用ベクター (.ai) と Photoshop 用 (.psd) を同時処理で生成
- デザイン性の高いビジュアルでも構造を保ったまま変換できた、と報告している

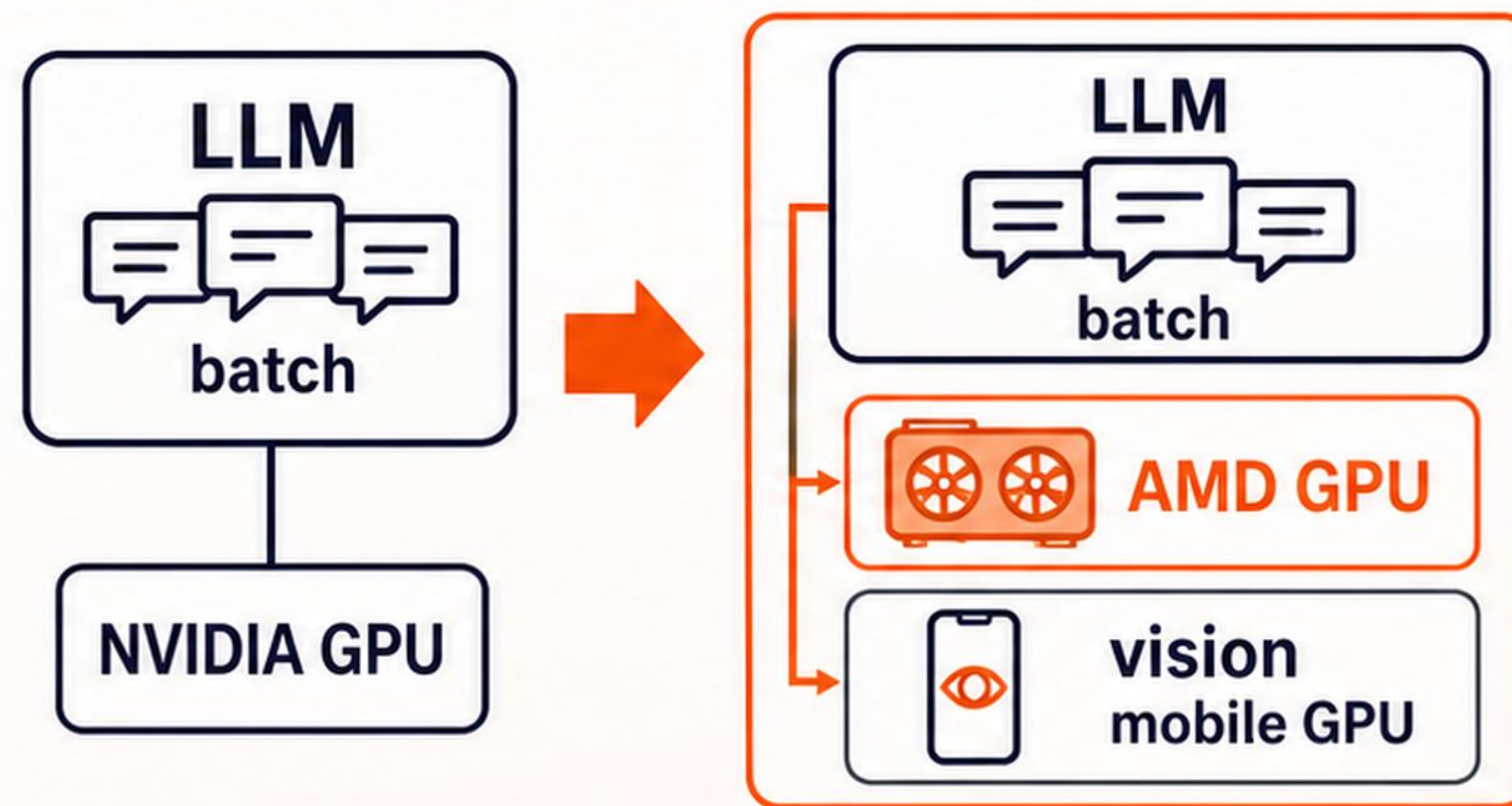


QVAC SDK 0.15.0

オンデバイス AI SDK が AMD GPU ネイティブ対応とプロンプトバッチングを追加

オンデバイス AI 向け SDK の QVAC が 0.15.0 をリリースした。

- 複数プロンプトのバッチ推論を LLM アドオンでサポート
- AMD GPU のネイティブバックエンドを
スタックに追加（NVIDIA 一択からの脱却）
- vision エンコーダをさらにモバイル GPU 上へ移植



本日のトピック一覧

1. Claude Artifacts が「公開共有」と「マルチプレイヤー編集」に対応
2. Anthropic 研究
3. 「トークンコストより機会コスト」
4. Claude の使用量を減らす 21 の実用ハック
5. ホンダ、AI を使いこなす社員に月最大15万円の手当
6. AI×デザイン
7. QVAC SDK 0.15.0

2026-07-15