

2026-07-19

1. Fable 5 が Max・Team Premium に統合（7/20～）
2. 中国・オープンモデルが商用に並ぶ
3. Claude の非同期・マネージドエージェントが実務レベルに

6トピック

Fable 5 が Max・Team Premium に統合 (7/20~)

Claude Code 週次上限も+50%で8/19まで延長

Anthropic が Claude の提供条件を更新した。

- 出典: @ClaudeDevs / @claudeai (2026-07-19)
- 7/20 から Fable 5 を Max・Team Premium の全プランに統合 (各リミットの50%枠内で利用可)
- Pro・Team Standard は usage credit 継続 + 一度きりの \$100 クレジット付与



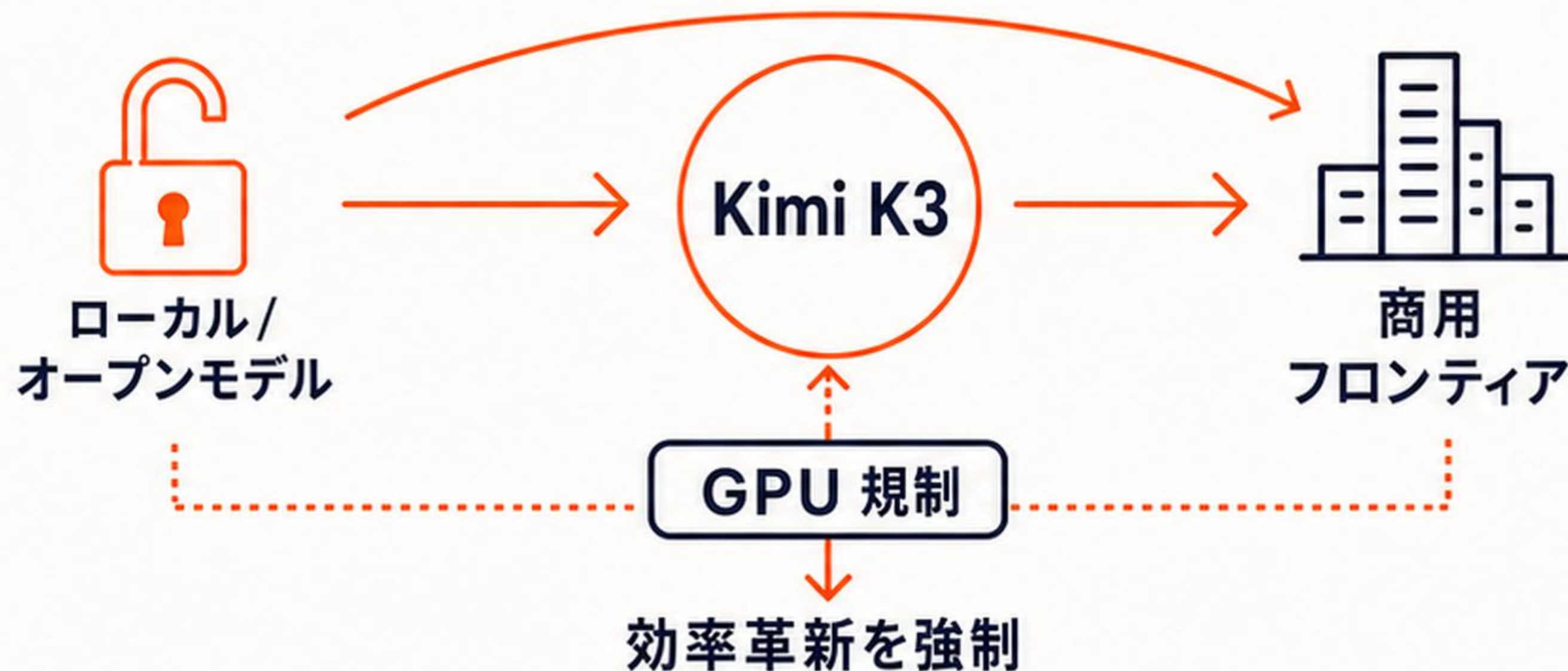
日々の開発コストと使えるモデル上限に直結する。

中国・オープンモデルが商用に並ぶ

Kimi K3 実感「Opus 4.8と二択ならK3」+ GPU規制が効率革新を強制（和山）

Moonshot の新モデル Kimi K3 について、ローカル/オープンモデルに詳しい @Holy_fox_LLM が「今の Opus 4.8 と Kimi K3 のどちらか一方しか使えないなら K3 を選ぶ」と実使用レビュー。

- 出典: @Holy_fox_LLM / @wayama_ryousuke (2026-07-17)
- @Holy_fox_LLM 実感: 「Opus 4.8 と二択なら Kimi K3」。弱点は速度とサーバー混雑のみで品質への不満はほぼ無し
- Kimi K3 のフル重みは 7/27 公開予定 → 公開後はローカル運用・自前ホスティングの現実的候補に



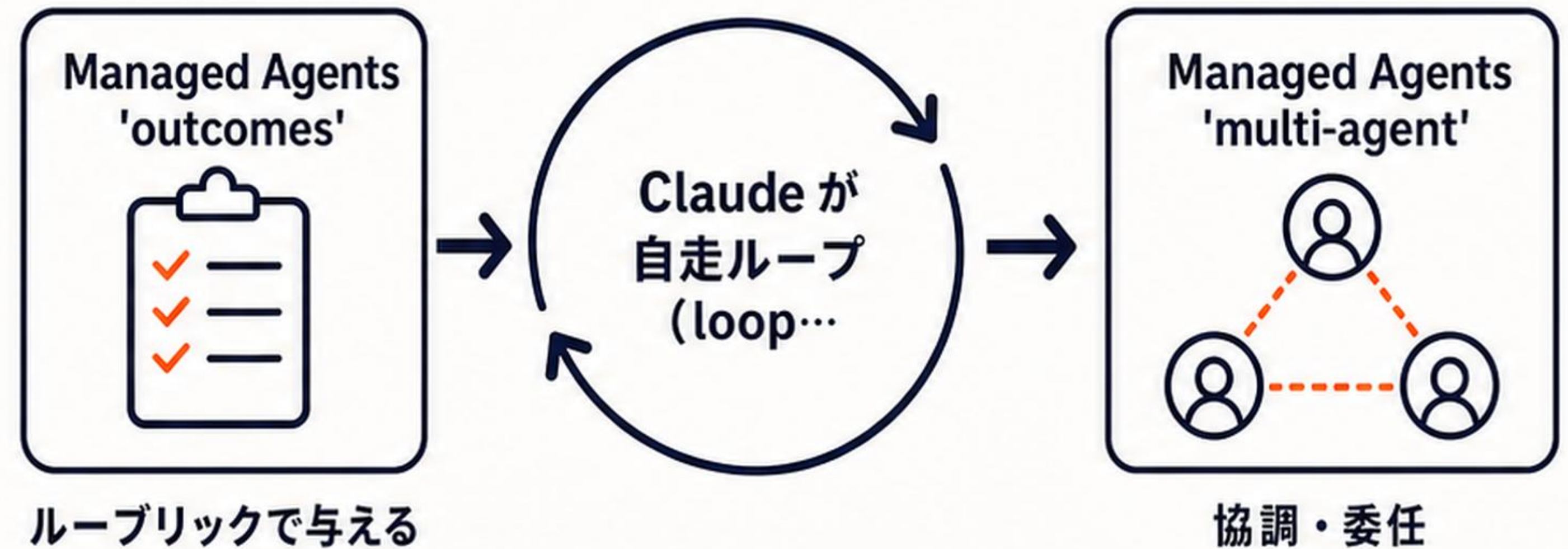
「オープン/中国系は商用フロンティアに一步劣る」前提が、実務者の肌感（Kimi K3）と構造分析（GPU 規制の逆説）の両面から崩れつつある。

Claude の非同期・マネージドエージェントが実務レベルに

Managed Agents 新API + Cloud Agents 実感

Anthropic の ClaudeDevs が、過去6か月で Claude Platform に追加したエージェント構築・デプロイ用の新API群をプラットフォームリードが振り返るスレッドを公開。

- 出典: @ClaudeDevs / @kinopee_ai (2026-07-17)
- Managed Agents 'outcomes': 完了条件をループリックで与え、満たすまで Claude が自走ループ (loop...)
- Managed Agents 'multi-agent': 異なるモデル/プロンプト/ツールを使い分け、sandbox・vault credential を共有して協調・委任



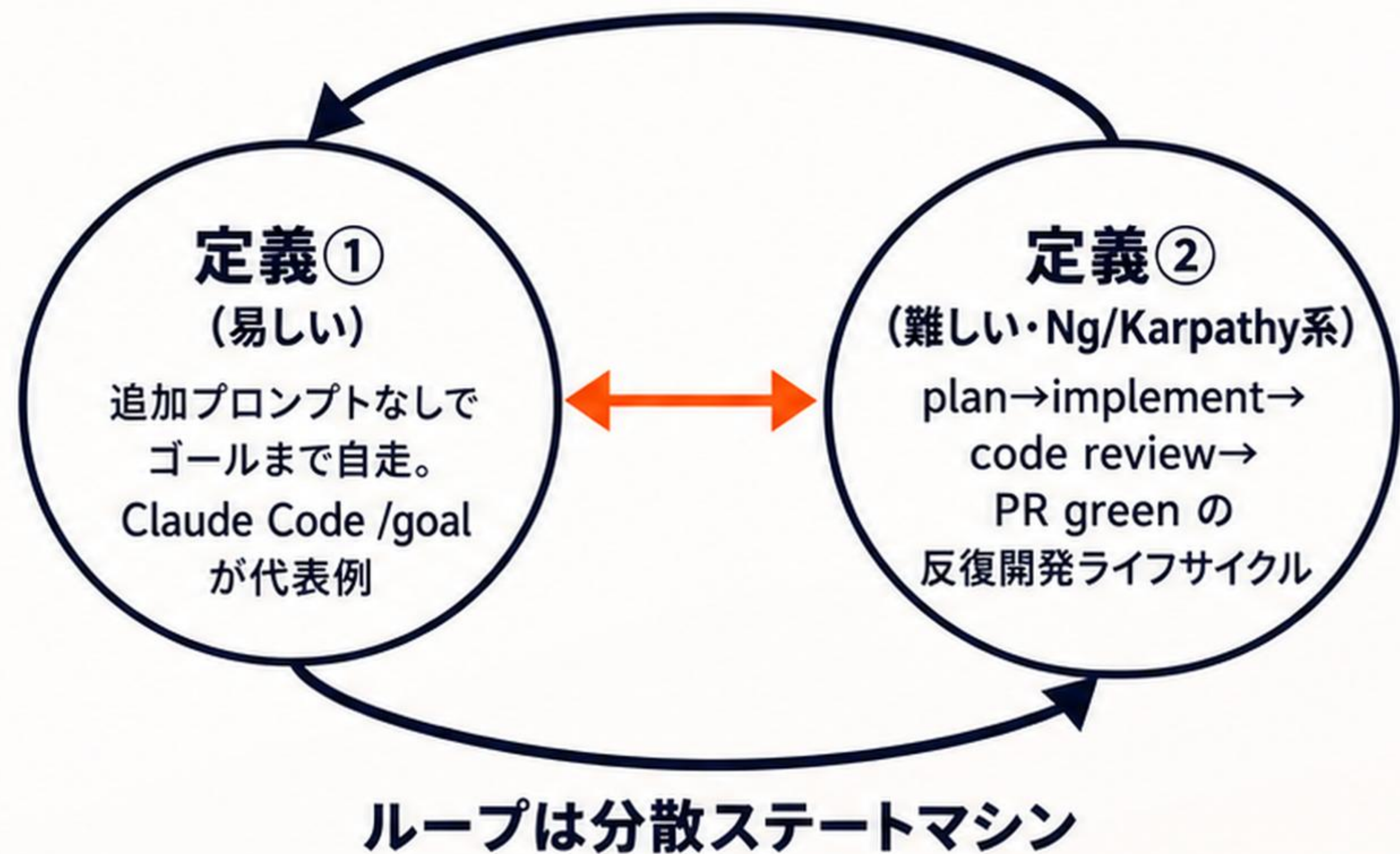
「ループリックを満たすまでループ」「マルチエージェントで役割分担」は、VBC が教える loop engineering / agent teams をベンダーがマネージドAPI化した動き。

「loop engineering」には2つの定義がある

Li Yin が整理 (Ng・Karpathy系 vs メインストリーム) + Palantir 「ループは分散ステートマシン」

LLM フレームワーク AdalFlow の Li Yin (@panda_liyin) が、氾濫する「loop engineering」という語に2つの定義があると整理した。

- 出典: @panda_liyin / @PalantirTech (2026-07-17)
- 定義① (易しい) : 追加プロンプトなしでゴールまで自走。
Claude Code /goal が代表例
- 定義② (難しい・Ng/Karpathy系) :
plan→implement→code review→PR green の反復開発ライフサイクル

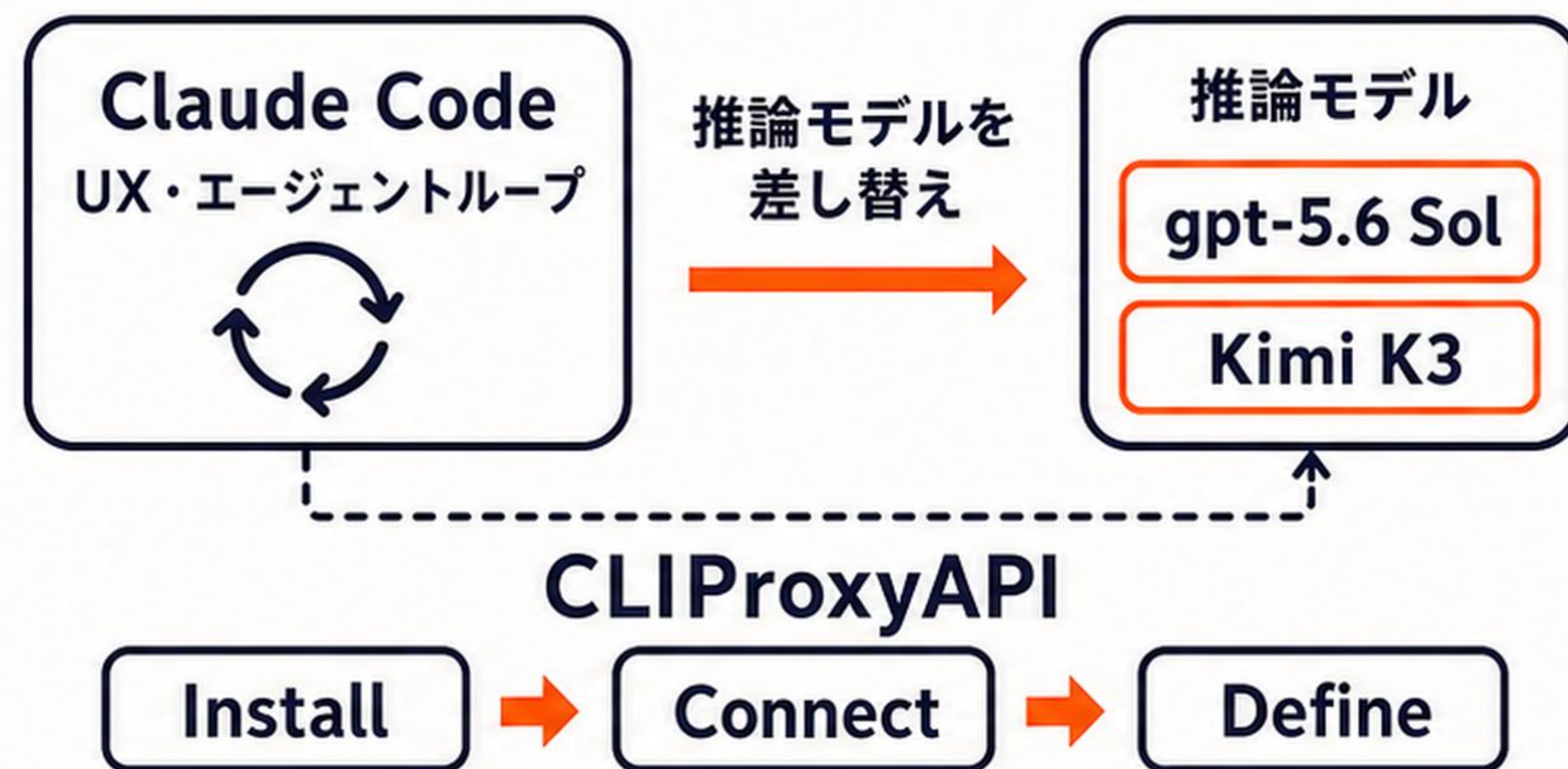


「ループを設計しろ」と言われて混乱する VBC 受講者の典型ポイントに直接効く整理。

Claude Code の中で gpt-5.6 や Kimi K3 を使う Theo の CLIProxyAPI セットアップ

Theo (t3.gg) が「なぜ Claude Code の中で gpt-5.6 と Kimi K3 を使うのか」を深掘りする動画を公開。

- 出典: @theo / @thsottiaux(Anthropic) (2026-07-17)
- Claude Code の UX・エージェントループを維持したまま、推論モデルだけを gpt-5.6 Sol / Kimi K3 に差し替え
- 手段は CLIProxyAPI: Install → Connect → Define の約5分。Codex アプリ不要



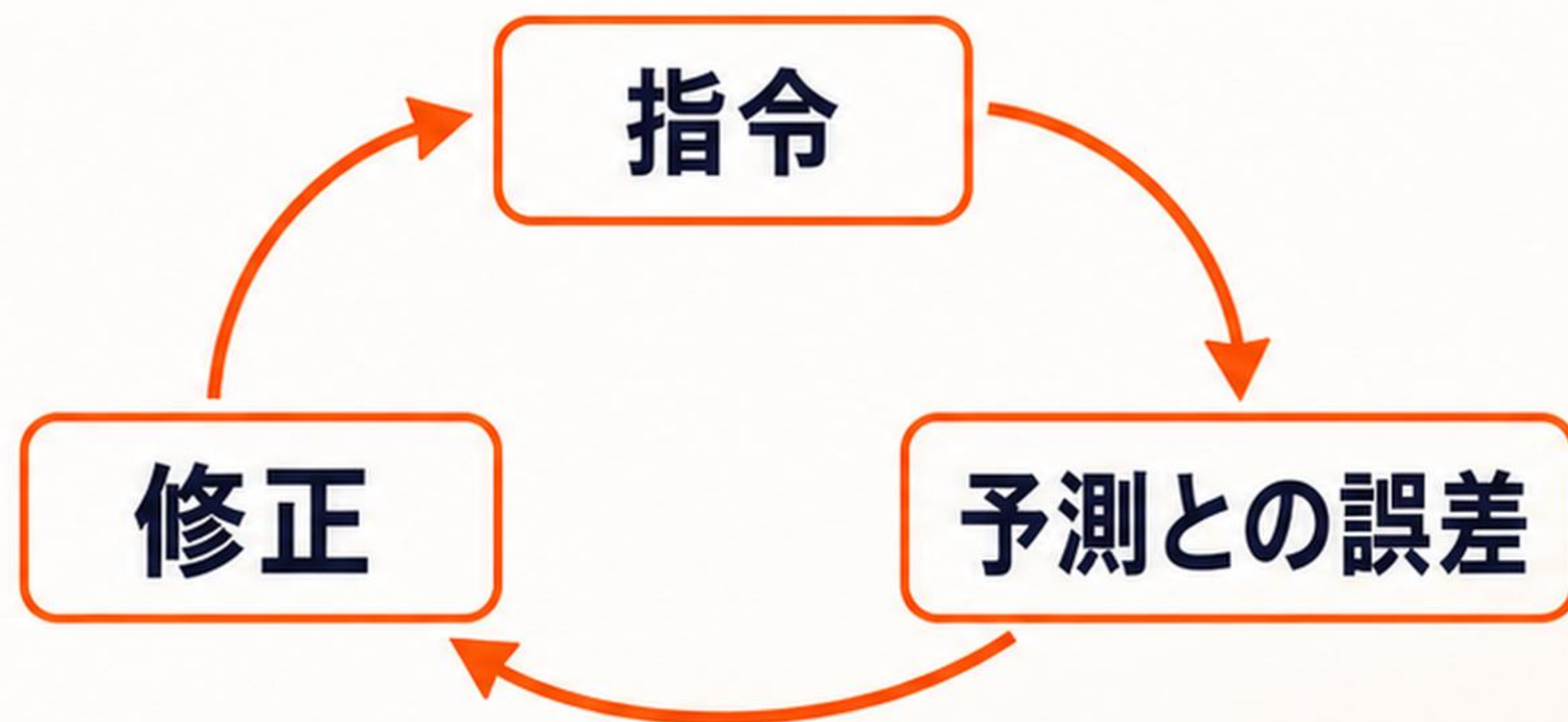
「モデルを1つに固定しない」運用に直結。

vibe coding はもはや直接操作

暦本純一による HCI 論考

HCI 研究者の暦本純一が、精度の上がった vibe coding を「ソフト外注の代替」ではなく「ダイレクトマニピュレーション（直接操作, Shneiderman 1983）の延長」として捉え直す論考を公開。

- 出典: @rkmt（暦本純一）（2026-07-17）
- vibe coding をダイレクトマニピュレーション（Shneiderman 1983）の延長として定式化
- 「指令→予測との誤差→修正」の漸近ループがフィッツの法則（GUI 操作）と構造的に同型



VBC 受講者が陥りがちな「全部 AI にやらせて自分が空っぽになる」不安への理論的な回答になる。

本日のトピック一覧

1. Fable 5 が Max・Team Premium に統合 (7/20～)
2. 中国・オープンモデルが商用に並ぶ
3. Claude の非同期・マネージドエージェントが実務レベルに
4. 「loop engineering」には2つの定義がある
5. Claude Code の中で gpt-5.6 や Kimi K3 を使う
6. vibe coding はもはや直接操作